



SPECCHIETTO CON TOUCH SCREEN

Drive Agent Mirror, sviluppato da Pioneer e Robin Lasb, design Satoru Ito, è uno specchietto retrovisore smart, più ampio di quelli solitamente presenti nelle nostre auto, dotato di sistema operativo Android. Una parte di esso è touchscreen, per gestire funzionalità di infotainment, navigazione o assistenza. Quando il dispositivo è spento, la superficie touch è riflettente come il resto dello specchio. Il dispositivo è inoltre controllabile mediante comandi vocali, grazie alla tecnologia Robin Labs integrata. Candidato al WT Award (www.well-tech.it) nella sezione Qualità della vita. <http://pioneer.jp>



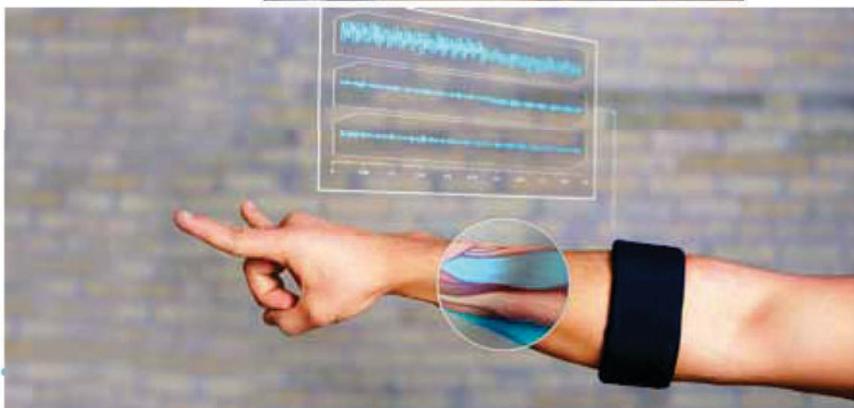
UN SEGNO NELLO SPAZIO

La gamma di prodotti per la domotica **EelectaHomePAD**, sistema intelligente per il controllo centralizzato delle applicazioni domotiche disegnati da Marco Fossati per l'italiana Eelectron, lascia un segno grafico e colorato nello spazio domestico. Con la sua vocazione di "design intelligente, democratico e creativo", non intende nascondere il cervello elettronico della casa ed è concepito per l'interazione tra gli utenti e l'illuminazione domestica, il risparmio energetico, il corretto controllo della temperatura, l'intrattenimento e l'uso efficiente dello spazio. Candidato al WT Award nella sezione Sostenibilità www.eelectron.com



CONTROLLO REMOTO

Il bracciale **Myo** di Thalmic Labs consente di controllare il computer da remoto, grazie a un semplice movimento del polso. Dotato di batteria a litio ricaricabile, utilizza la tecnica dell'elettromiografia: quando si contraggono, i muscoli producono alcuni microvolt di attività elettrica e i sensori posti all'interno dell'apparecchio amplificano la registrazione del segnale, che viene poi inviato a un processore interno che esegue algoritmi di apprendimento automatico. I progettisti sono partiti dal presupposto che gli umani attivano tutti gli stessi muscoli quando muovono la mano o puntano le dita. Per questo hanno potuto compilare un set di pattern elettrici specifici e tradurli in comandi digitali. Più il bracciale viene usato, più accurata è la capacità del sensore di leggere il movimento. Il bracciale funziona con Windows, Mac OS, iOS e Android. Candidato al WT Award nella sezione Qualità della vita. <https://www.thalmic.com/en/myo/>





NUOVO LAVAGGIO

Orbit, di Elie Ahovi, è la lavatrice ecologica concepita per eliminare il consumo d'acqua nel lavaggio, risparmiare spazio e tempo (è più rapida dei processi di lavaggio tradizionali), non usa detersivo, non fa rumore. L'acqua è infatti sostituita dal ghiaccio secco e utilizza la reazione chimica dell'anidride carbonica allo stato solido (ghiaccio secco), per cui non necessita nemmeno di detersivo. A una certa pressione il ghiaccio sublima in forma gassosa e il fortissimo getto elimina lo sporco dagli indumenti. Dopo aver esaurito il suo potere pulente, il gas viene ritirato e ritrasformato in ghiaccio secco per numerosi altri utilizzi. Il cestello ruota sospeso nel vuoto, grazie a un campo magnetico generato dalla batteria alloggiata all'interno. Candidato al WT Award nella sezione Sostenibilità.

<http://elieahovi.com/orbit/>



FINESTRA INTERATTIVA

Il progetto **Windows of Opportunity** di General Motors intende migliorare l'esperienza di viaggio dei passeggeri seduti dietro, specialmente i bambini. L'obiettivo è quello di mantenere un rapporto con ciò che avviene al di fuori del veicolo, stimolando l'attenzione e la curiosità. Fra le applicazioni realizzate: Otto, un personaggio animato proiettato su uno scenario di passaggio con il quale i piccoli passeggeri possono conoscere il loro ambiente divertendosi. Con Otto, Foofu consente ai passeggeri di creare, esplorare i disegni del proprio dito sui vetri appannati. Spindow, fornisce ai suoi utenti una sbirciatina nelle finestre di altri utenti in tutto il mondo in tempo reale. Stagno, consente ai passeggeri di trasferire e condividere musica con altre macchine sulla strada, scaricare le tracce preferite e condividere messaggi con altri passeggeri. Candidato al WT Award nella sezione Qualità della vita. www.gm.com



LA SOGLIA DI ATTENZIONE

Vigo di 202+Designs è l'auricolare bluetooth in grado di monitorare lo stato di veglia dell'utente e dare l'allarme in caso di colpi di sonno durante la guida. L'apparecchio utilizza un sensore infrarosso e un accelerometro per riconoscere i segnali del corpo che indicano stanchezza, rileva i movimenti e il battito delle ciglia e i segnali che il cervello è portato a eludere mentre si svolge un'attività. Vigo elabora sul lungo periodo i dati sull'attenzione dell'utente, evidenzia i momenti in cui l'attenzione è maggiore, consiglia attività per cambiare la routine, suggerendo una pianificazione ottimale delle attività in base al proprio bioritmo. Candidato al WT Award nella sezione Qualità della vita. <http://wearvigo.com/>



GLI ABITANTI DEL FUTURO

Nel migliore dei mondi possibili, quello in cui il futuro decolla e il digitale migliora la qualità della vita, gli scolari non sono più obbligati a stare seduti e fermi ma, a seconda della materia di studio affrontata, si possono muovere e interagire con lo spazio imparando meglio. Un assaggio di questa rivoluzione è suggerito dallo studio francese Eliumstudio, che delinea un nuovo modello di scuola nel quale l'alunno deve imparare anche a navigare nel mondo virtuale e a trarre profitto dalle sue potenzialità. Qui lo spazio è organizzato in base alle attività didattiche, i mobili sono modulari e nomadi e favoriscono una molteplicità di posture e libertà di movimento, favorendo lo scambio di informazioni, sotto la guida di insegnanti che gestiscono una piattaforma pedagogica dedicata che fa della scuola uno spazio di conoscenza "navigabile"... La tensione verso una vita migliore è materia di progetto e in queste pagine si trovano diverse proposte: alcune visionarie o lontane, altre molte concrete, tutte pensate per i piccoli che da grandi abiteranno il futuro.



CAVALLO ECO

Il cavallo a dondolo **Rocking Horse** firmato Henry & Co. ne ripropone la tradizionale tipologia ma con un materiale atossico e brevettato che, chiamato pappa reale, utilizza la canapa sativa, una delle poche piante conosciute fin dall'antichità sia in Oriente sia in Occidente, cresciuta senza l'aiuto di diserbanti. Questo materiale è frutto di un progetto volto a realizzare una filiera agroindustriale per la produzione e l'introduzione sul mercato di una serie di prodotti innovativi ed ecocompatibili a base di fibra naturale. Rocking Horse è costruito a incastro senza viti o colle per la totale sicurezza del bimbo.

www.henryandco.it
www.canapalithos.it

GIOCO PER TUTTI

F.I.S.H. Giochiamo Tutti! è un'area accessibile a tutti, con rampe per agevolare chi (piccoli o genitori) si muova su carrozzina, percorsi sensoriali per i piccoli non vedenti, altalene e giostrine con sedute speciali e scivoli doppi da usare in sicurezza, tenendo per mano i fratellini maggiori. Il pavimento in materiale ammortizzante, con percorsi tattili di colore giallo che conducono ai giochi, ne aumenta la sicurezza. La prima area gioco è già montata al Parco Formentano a Milano, con strutture utilizzabili anche da bimbi portatori di handicap, realizzata da Comune di Milano, F.I.S.H. onlus, Enel Cuore onlus, Giochisport. Il progetto è stato selezionato per il WT Award 2014, nella sezione Accessibilità. www.well-tech.it; www.fishonlus.it; www.superando.it; www.giochisport.it



LA SCUOLA IDEALE

La Carte Blanche, ogni anno attribuita da VIA (Valorisation de l'Innovation dans l'Ammeublement) a uno o più designer selezionati per originalità e maturità creativa, è stata assegnata per il 2014 a **Eliumstudio** per il suo articolato progetto che delinea scenari ideali per la scuola del futuro. Punto di partenza è la constatazione che il digitale modifica le attività dell'uomo, soprattutto nel rapporto spazio-tempo. Con l'impiego di strumenti digitali mobili, il metodo d'insegnamento statico lascerebbe quindi il posto a uno in cui il corpo si mette in movimento, favorendo un migliore recepimento delle nozioni. Cuore del progetto è una tavoletta touchscreen da impiegare singolarmente o in gruppo affiancata ad altre. Lo spazio si organizza di conseguenza, in base alla materia di studio e alle attività ad essa correlate. I mobili modulari sono nomadi e consentono una molteplicità di configurazioni e posture. E la scuola diventa uno spazio di conoscenza "navigabile".

www.via.fr www.eliumstudio.com/





ARMADIO IN MOVIMENTO

L'armadio **Caravan** di Ineke Hans per Magis Me Too, comprende due ludici specchi deformanti, uno specchio normale, un pannello bianco e dei simpatici magneti. Tutti questi elementi possono creare una sorta di carovana, con cui delineare spazi a seconda delle esigenze, sia domestiche sia per scuole o asili. Caravan è decorato con motivi in rilievo che, come tatuaggi, vengono riflessi dagli specchi, stuzzicando l'immaginazione. Le forme dei magneti si rifanno, come le decorazioni, al mondo del circo. www.magisdesign.com

VIVA L'IMMAGINAZIONE

Imagination Playground di David Rockwell in partnership con KaBOOM, non profit per la tutela del gioco, è un sistema componibile in legno per parchi gioco che permette al bambino di interagire con la struttura stessa, creando nuove e stimolanti configurazioni. Il costo, inferiore a quello di parchi gioco tradizionali, risulta sostenibile per Paesi in via di sviluppo. Imagination Playground, installato in strutture pubbliche e private di tutto il mondo, è selezionato per il WT Award 2014, nella sezione Qualità della vita. www.well-tech.it; www.imaginationplayground.com



SEDIA MOBILE

Trotter è la sedia "mobile" disegnata da Rogier Martens per Magis. La grande ruota rende semplice spostarla verso il luogo preferito e consente di farlo ogni volta che si vuole. Struttura in tondino di acciaio, ruota stampata in rotazionale. www.magisdesign.com



MASCHERA O LAMPADA

Progettati da Maik Perfahl e Wolfgang List con l'idea di creare oggetti complessi a basso costo, utilizzabili come maschere, lampade o anche altro, **DIY Paperlampshades** sono modellati a computer in 3D in diverse forme, anche proposte dal cliente. Il modello 3D viene quindi trasformato in un progetto bidimensionale, che viene poi stampato su cartoncino con stampante tradizionale. La stampa viene consegnata al cliente che la taglia, la piega e incolla fra loro le singole parti. Il pezzo è stato presentato nell'ambito della mostra di mobili di design austriaco "Confession of Design", durante la design week milanese, da Advantage Austria alla Rotonda della Besana. www.confession-of-design.com; www.mostlikely.at



CAPACITÀ MOTORIE

JoyCarpets, progettato da Meng-Ling Yang (Taiwan), è un tappeto interattivo che stimola lo sviluppo delle capacità motorie del bambino, attraverso luci lampeggianti e suoni. È una delle 12 opere vincitrici della seconda edizione del Lexus Design Award, concorso internazionale che promuove e sostiene una nuova generazione di designer in tutto il mondo. Nell'edizione 2014, i 1.157 partecipanti da 72 Paesi sono stati giudicati in base al loro approccio e alla loro soluzione sul tema della curiosità. <http://www.lexus-int.com/jp/design/lda.html>

TREND SETTER



MASCHERA-TAVOLO

Vodo Masko è un set di sgabelli e tavoli per bambini che, quando non in uso, si appendono e mostrano un'altra faccia. Stampato in rotazionale, disegnato da Ambroise Maggiar, il set fa parte della collezione di TOG – all creators together, nuovo marchio che fa capo al gruppo industriale brasiliano Grendene e presentato a Milano nella settimana del design. "TOG significa creare un sistema virtuoso nel quale clienti, artigiani e industriali condividono gli stessi valori e gli stessi obiettivi di un design eccezionale fatto di sogno e realtà" si legge nella presentazione. L'intera collezione, sviluppata in Italia, è composta da 21 famiglie di prodotti. www.togallcreatorstogether.com



COME UN BOZZOLO

La culla **Leda** è disegnata da Leda Urbanucci e Cristina Ciarnelli e realizzata in legno Obeche da Falegnameria Di Bernardo. Con la sua forma organica si può facilmente sollevare e spostare o appoggiare sull'apposito sostegno, che all'occorrenza diventa una comoda poltrona per riposare e allattare. Leda è uno dei pezzi presentati nella settimana del design milanese da Slow Wood, start-up fondata da Gianni Cantarutti e Marco Parolini che propone mobili e complementi in legno realizzati dal proprio network di artigiani e designer. "Un progetto che fornisce nuovo ossigeno alle antiche competenze e tradizioni dell'alto artigianato italiano, grazie a strumenti e processi altamente innovativi". www.slowwood.net

IN VERSIONE JUNIOR

Disegnata nel 2008, la sedia **Snow** di Odo Fioravanti per Pedrali si presenta ora nella sua versione junior, mantenendo le garbate proporzioni e adattandosi in modo naturale al mondo dei più piccoli senza perdere la forza della sua caratteristica forma organica. In polipropilene caricato con fibre di vetro e stampata a iniezione con gas moulding, **Snow Junior** può essere affiancata alla versione bassa del tavolo Snow, creando piccole aree accoglienza per bambini. E' disponibile in cinque colori. www.pedrali.it



SEGGIOLONE SUPERPIATTO

Quale modo migliore per presentare arredi e complementi dedicati al mondo dell'infanzia se non in un luogo ad esso dedicato? Il seggiolone pieghevole **SUPAflat** è uno dei pezzi presentati nell'ambito della mostra di mobili di design austriaco "Confession of Design", organizzata durante la design week milanese da Advantage Austria e svoltasi presso il Muba, museo dei bambini recentemente inaugurato all'interno della Rotonda della Besana a Milano. Disegnato da Kai Stania e prodotto da Smiling Baby, il seggiolone si apre in una mossa e riprende facilmente la sua forma piatta (4,2 cm di profondità) per potersi agevolmente riporre in poco spazio.

www.confession-of-design.com; www.supafiat.com



CULLA IN KIT

Dada è una culla pieghevole proposta in kit di quattro pezzi, da assemblare semplicemente inserendo e piegando le varie parti senza bisogno di colla. Disegnata da Ulrike Leitner con l'intento di incentivare il senso di benessere e appagamento attraverso il buon design, la culla ha un effetto rilassante sui neonati ed è molto utile per lo sviluppo cognitivo. Il prodotto è interamente riciclabile e disponibile nelle varianti bianco, naturale e stampato, personalizzabile con il nome del bambino. Il pezzo è stato presentato nell'ambito della mostra di mobili di design austriaco "Confession of Design", organizzata durante la design week milanese da Advantage Austria alla Rotonda della Besana. www.confession-of-design.com; www.ulrikeleitner.com

